

CARTES

1A **L'EXPLORATEUR DE L'ARCTIQUE**

Des piles de livres et des papiers gribouillés jonchent le sol. Vous prenez une note au hasard :

...Et de Nuliayuk viendra le salut et la claiuvaoyance. Et par sa volonté, les âmes seront libérées, pénétreront la chair pour l'animer... Des cris vous tirent de votre lecture.



4A **L'EXPLORATEUR DE L'ARCTIQUE**

Entre les boîtes et le bardas d'expédition, vous trouvez un petit livre en peau de vélin. Cela ressemble à un vieux journal.

Donnez l'extrait 2, le journal de Brian Tonnerre. Prenez 1 point de compétence.



2A **L'EXPLORATEUR DE L'ARCTIQUE**

Alors que vous fouillez dans les affaires de Gregory, vous tombez sur une statuette de Tupilak, un démon Inuit, qui semble taillée dans une dent de morse. Sous le lit, vous trouvez ce qui semble être des os humains...

Prenez 1 point de compétence et 2 points d'horreur.



5A **L'EXPLORATEUR DE L'ARCTIQUE**

"Tout mon attirail d'expédition est stocké dans la tour", dit Brian. "Des statues, mes notes, mon journal et même mon vieux fusil. Peut-être souhaiteriez-vous consulter tout ça ?"



3A **L'EXPLORATEUR DE L'ARCTIQUE**

Le prêtre est dans la chapelle. "Suite aux récents actes de vandalisme, nous faisons le point sur ce qu'il s'est passé ici avec Gregory qui vit dans le pavillon ouest, juste à côté". Soudain, alors que le prêtre se dirige vers la crypte, un bras sort de terre et l'agrippe...

Placez 1 zombie dans la chapelle et prenez 2 point d'horreur.



6A **L'EXPLORATEUR DE L'ARCTIQUE**

Coincé entre les divers livres d'histoire, un livre poussiéreux attire votre oeil. Il s'agit d'un livre sur l'histoire de la famille Tonnerre avec sa généalogie quasi complète.

Donnez l'extrait 1 portant sur la généalogie des Tonnerre.

